

GIỮA KÌ

Mở CHƯƠNG 3 lớp TRANSPORT Tiếng Việt

- 1) Liệt kê các giao thức lớp Transport (UDP & TCP)
- 2) Kiểm tra checksum trên 2 nguyên 16-bit (20)

Mở CHƯƠNG 2 lớp APPLICATION Tiếng Việt

- 3) Liệt kê trình bày các kiến trúc của mạng(7,8,9,10)
- 4) So sánh 2 giao thức TCP & UDP (17,18)
- 5) Web & các đối tượng trên Web(20)
- 6) Trình bày tổng quan giao thức HTTP (21,22)
- 7) Liệt kê 2 thông điệp của HTTP(28): REQUEST, RESPONSE, vẽ hình mô tả cấu trúc HTTP Request(28,29)
- 8) Vẽ hình và trình bày giao thức truyền file (FTP) (46)

Mở CHƯƠNG 1 lớp APPLICATION Tiếng Việt

- 9) Internet là gì? (7) Giao thức là gì? (8). Liệt kê các giao thức ?
- 10) Vẽ hình và trình bày 2 kỹ thuật chuyển mạch: FDM & TDM(21)
- 11) Liệt kê các hình thức truy cập mạng và các thiết bị vật lý(28-30)

CUỐI KÌ

NỘI DUNG ÔN TẬP THI CUỐI KỲ : (thầy sẽ gửi nội dung cụ thể khi online)

1. LO34: các loại cable truyền dẫn trong mạng máy tính , mô hình client-server và P2P
2. LO5: phương pháp kiểm tra và phát hiện lỗi : CRC và Hamming
3. Chia Subnet: số subnet biết trước và số host trên mỗi subnet có thể khác nhau
4. Thiết lập bảng chọn đường cho router bằng Dijkstra