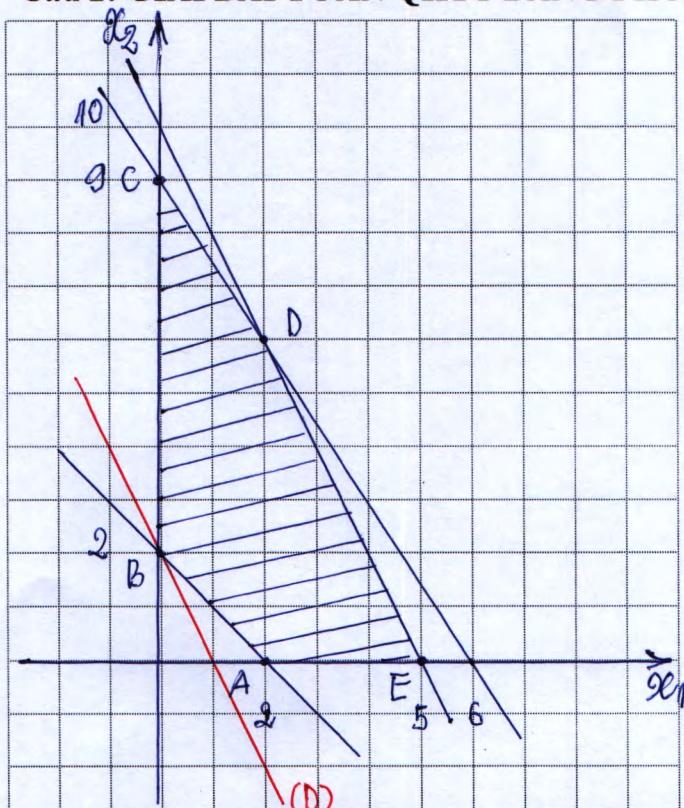


# ĐÁP ÁN

## Câu 1: CHUYỂN BÀI TOÁN GỐC (P) SANG BÀI TOÁN ĐỐI NGẦU (D)

$$\begin{array}{ccccccc}
 & x_1 & x_2 & x_3 & & & \\
 & \geq & \text{tùy ý} & \leq 0 & & & \langle 1 \rangle Z_D = 25y_1 + 16y_2 + 11y_3 \rightarrow \text{Min} \\
 y_1 & \text{tùy ý} & 2 & 1 & 1 & = & 25 \\
 y_2 & \leq & 3 & 1 & 7 & \geq & 16 \\
 y_3 & \geq & 2 & -4 & 3 & \leq & 11 \\
 & & \geq & = & \leq & & \langle 3 \rangle (y_1 \text{ tùy ý}, y_2 \leq 0, y_3 \geq 0) \\
 & & 9 & 4 & 5 & &
 \end{array}$$

## Câu 2: GIẢI BÀI TOÁN QHTT BẰNG PHƯƠNG PHÁP ĐỒ THỊ



## Câu 3: LẬP MÔ HÌNH TOÁN VÀ GIẢI BÀI TOÁN QHTT (6 điểm)

### 1. Lập mô hình toán (2 điểm)

Gọi  $x_1$  là bánh thập cẩm;  $x_2$  là bánh đậu xanh;  $x_3$  là bánh dẻo

① Hàm mục tiêu: tổng tiền lãi thu về lớn nhất nghĩa là:

$$Z = 5000x_1 + 8000x_2 + 4000x_3 \rightarrow \text{max}$$

② Hàm ràng buộc:

- Lượng đường đê sản xuất các loại bánh không vượt quá số xí nghiệp đã chuẩn bị được (250kg) nghĩa là:  $0,2x_1 + 0,4x_2 + 0,35x_3 \leq 250$
- Lượng Đậu xanh để sản xuất các loại bánh phải được sử dụng hết nghĩa là:  $0,2x_1 + 0,5x_2 + 0,6x_3 = 150$

③ Ràng buộc phụ: vì  $x_1, x_2, x_3$ , là số lượng bánh mỗi loại cần sản xuất nên phải  $\geq 0$

$$\langle 1 \rangle Z = 5000x_1 + 8000x_2 + 4000x_3 \rightarrow \text{max}$$

Tổng hợp các phân tích ta có mô hình toán là:  $\langle 2 \rangle \begin{cases} 0,2x_1 + 0,4x_2 + 0,35x_3 \leq 250 \\ 0,2x_1 + 0,5x_2 + 0,6x_3 = 150 \end{cases}$

$$\langle 3 \rangle x_j \geq 0, j = 1 \div 3$$

- **Bước 1:** Vẽ miền chấp nhận  
Như hình vẽ và có miền chấp nhận là ABCDE

- **Bước 2:** Vẽ đường đồng mức  
Như hình vẽ

- **Bước 3:** Tìm nghiệm tối ưu  
Tịnh tiến đường đồng mức ra xa  
gốc tọa độ thấy đường đồng  
mức tiếp xúc với miền chấp  
nhận tại 1 cạnh DE. Do vậy bài  
toán có vô số nghiệm trên cạnh  
DE và chọn 1 phương án. Giá  
trị tối ưu là  $Z^* = 20$

*Trung*

## 2. Giải bài toán QHTT bằng phương pháp thử lần lượt (4 điểm)

$$\langle 1 \rangle Z = 5000x_1 + 8000x_2 + 4000x_3 + 0x_4 \rightarrow \max$$

- ❖ Chuyển bài toán về dạng chính tắc:  $\langle 2 \rangle \begin{cases} 0,2x_1 + 0,4x_2 + 0,35x_3 + x_4 = 250 \\ 0,2x_1 + 0,5x_2 + 0,6x_3 = 150 \\ \langle 3 \rangle x_j \geq 0, j = 1 \div 4 \end{cases}$

- ❖ Chọn biến cơ sở: Hệ ràng buộc có 2PT, theo định lý 4 sẽ có 2 nghiệm dương, nên chọn biến cơ sở là:  $(x_1; 0; 0; x_4)$
- ❖ Tìm nghiệm xuất phát: thay biến cơ sở vào ràng buộc ta có:

$$\begin{cases} 0,2x_1 + x_4 = 250 \\ 0,2x_1 = 150 \end{cases} \text{ giải hệ phương trình ta được } x_1^0 = 750, x_4^0 = 100$$

Vậy nghiệm xuất phát là:  $x = (750; 0; 0; 100)$  và giá trị hàm mục tiêu  $Z_0 = 3.750.000$

- ❖ Thủ đưa  $x_2$  vào biến cơ sở  $(x_1; x_2; 0; x_4)$ ; thay biến cơ sở vào phương trình ràng buộc ta có hệ phương trình  $\begin{cases} 0,2x_1 + 0,4x_2 + x_4 = 250 \\ 0,2x_1 + 0,5x_2 = 150 \end{cases}$  hệ có 2 PT mà 3 ẩn. Hệ có nghiệm đơn trị khi phương trình tạo thành hệ phụ thuộc do cột cuối cùng phụ thuộc tuyến tính vào cột còn lại; Nên chuyển thành hệ tương đương với hệ số y ta có hệ phương trình phụ thuộc là:  $\begin{cases} 0,2y_1 + y_4 = 0,4 \\ 0,2y_1 = 0,5 \end{cases}$  giải hệ ta giải hệ phương trình ta được  $y_1^0 = 2,5; y_4^0 = -0,1$

Tính hiệu suất của  $x_2$  là:  $C_2 - \gamma_2 = 8000 - [5000.2,5 + 0.(-0,1)] = -4500$

Bài toán  $Z \rightarrow \text{Max}$  mà hiệu suất của  $x_2 < 0$ ; Do vậy đưa  $x_2$  vào không có lợi, loại  $x_2$

- ❖ Thủ đưa  $x_3$  vào biến cơ sở  $(x_1; 0; x_3; x_4)$ ; thay biến cơ sở vào ràng buộc ta có hệ phương trình ràng buộc ta có  $\begin{cases} 0,2x_1 + 0,35x_3 + x_4 = 250 \\ 0,2x_1 + 0,6x_3 = 150 \end{cases}$  hệ có 2 PT mà 3 ẩn. Hệ có nghiệm đơn trị khi phương trình tạo thành hệ phụ thuộc do cột cuối cùng phụ thuộc tuyến tính vào cột còn lại; Nên chuyển thành hệ tương đương với hệ số y ta có hệ phương trình phụ thuộc là:  $\begin{cases} 0,2y_1 + y_4 = 0,35 \\ 0,2y_1 = 0,6 \end{cases}$  giải hệ ta giải hệ phương trình ta được  $y_1^0 = 3; y_4^0 = -0,25$

Tính hiệu suất của  $x_3$  là:  $C_3 - \gamma_3 = 4000 - [5000.3 + 0.(-0,25)] = -11000$

Bài toán  $Z \rightarrow \text{Max}$  mà hiệu suất của  $x_3 < 0$ ; Do vậy đưa  $x_3$  vào không có lợi, loại  $x_3$

- ❖ Kết luận: Phương án sản xuất tối ưu là 750 bánh thập cẩm; không sản xuất bánh đậu xanh và bánh dẻo; Như vậy sẽ thu được lợi nhuận lớn nhất là 3.750.000 đồng./

**GHI CHÚ: NGOÀI PHƯƠNG PHÁP NÊU TRÊN, NẾU SINH VIÊN SỬ DỤNG CÁC PHƯƠNG KHÁC MÀ KẾT QUẢ THOẢ MÃN VẪN ĐƯỢC CHẤP NHẬP./**

*Trung*

*Quách Văn Thành*